SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TP HỒ CHÍ MINH

 **TRƯỜNG THPT NĂNG KHIẾU TDTT H.BC**

**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I – NĂM HỌC 2020-2021**

**MÔN TIN HỌC – KHỐI 11**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S****tt** | **NỘI DUNG KIẾN THỨC** | **CÂU HỎI THEO MỨC ĐỘ NHẬN THỨC** | **tổng số câu** | **Tổng thời gian** | **tỉ lệ %** |
| **NHẬN BIẾT** | **THÔNG HIỂU** | **VẬN DỤNG** | **VẬN DỤNG CAO** |
| **Ch****TN** | **Tg** | **ch TL** | **Tg** | **Ch****TN** | **Tg** | **ch TL** | **Tg** | **Ch****TN** | **Tg** | **ch TL** | **Tg** | **Ch****TN** | **Tg** | **ch TL** | **Tg** | **Ch****TN** | **Ch****TL** |
| 1 | Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình | *1* | *0.75* |  | *-* |  |  |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *1* | *0* | *0.75* | *2.5%* |
| 2 | Các thành phần của ngôn ngữ lập trình | *4* | *3* |  | *-* | *1* | *1.25* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *5* | *0* | *4.25* | *12.5%* |
| 3 | Cấu trúc chương trình | *1* | *0.75* |  | *-* | *4* | *5* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *5* | *0* | *5.75* | *12.5%* |
| 4 | Một số kiểu dữ liệu chuẩn | *1* | *0.75* |  | *-* |  |  |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *1* | *0* | *0.75* | *2.5%* |
| 5 | Khai báo biến | *4* | *3* |  | *-* | *2* | *2.5* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *6* | *0* | *5.5* | *15%* |
| 6 | Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán | *2* | *1.5* |  | *-* | *2* | *2.5* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *4* | *0* | *4* | *10%* |
| 7 | Các thủ tục chuẩn vào/ ra đơn giản |  |  |  | *-* | *1* | *1.25* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *1* | *0* | *1.25* | *2.5%* |
| 8 | Soạn thảo, dịch, thực hiện và hiệu chỉnh chương trình | *1* | *0.75* |  | *-* |  |  |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *1* | *0* | *0.75* | *2.5%* |
| 9 | Cấu trúc rẽ nhánh | *2* | *1.5* |  | *-* | *2* | *2.5* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *4* | *0* | *4* | *10%* |
| 10 | Viết chương trình |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* |  | *-* | *0.5* | *12* |  | *-* | *0.5* | *6* | *0* | *1* | *18* | *30%* |
| ***tổng***  | ***16*** | ***12*** | ***0*** | ***0*** | ***12*** | ***15*** | ***0*** | ***0*** | ***0*** | ***0*** | ***0.5*** | ***12*** | ***0*** | ***0*** | ***0.5*** | ***6*** | ***28*** | ***1*** | **45** | 100% |
| ***tỉ lệ***  | 40% | 30% | 20% | 10% |  |  |  | 100% |
| tổng điểm | ***4*** | ***3*** | ***2*** | ***1*** |  |  |  | 10 |

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TP HỒ CHÍ MINH

 **TRƯỜNG THPT NĂNG KHIẾU TDTT H.BC**

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I – NĂM HỌC 2020-2021**

**MÔN TIN HỌC – KHỐI 11**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung kiến thức** | **Đơn vị kiến thức** | **Chuẩn kiến thức kĩ năng cần kiểm tra** | **Câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| 1 | Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình | Thông dịch, biên dịch | **Nhận biết:** nhớ, nhận biết được thông dịch, biên dịch. | 1 |  |  |  |
| 2 | Các thành phần của ngôn ngữ lập trình | Các thành phần của ngôn ngữ lập trình, tên, hằng, biến | **Nhận biết:** Biết được các thành phần của ngôn ngữ lập trình, phân biệt được 3 loại tên. Phân biệt được hằng và biến.**Thông hiểu**: Xác định được tên đúng theo quy tắc đặt tên trong Pascal. | 4 | 1 |  |  |
| 3 | Cấu trúc chương trình | Cấu trúc chương trình | **Nhận biết**: Biết được cấu trúc chung của chương trình, cấu trúc của phần thân chương trình**Thông hiểu**: Xác định được các câu lệnh khai báo: khai báo tên chương trình, khai báo thư viện, khai báo hằng | 1 | 4 |  |  |
| 4 | Một số kiểu dữ liệu chuẩn | Kiểu nguyên, kiểu thực, kiểu kí tự, kiểu logic | **Nhận biết**: Biết phạm vi giá trị của các kiểu dữ liệu chuẩn | 1 |  |  |  |
| 5 | Khai báo biến | Khai báo biến | **Nhận biết**: Biết được cú pháp khai báo biến. Biết cách khai báo biến trong bài toán đơn giản**Thông hiểu**: Tính được tổng bộ nhớ cấp phát cho việc khai báo biến | 4 | 2 |  |  |
| 6 | Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán | Phép toán trong Pascal, các loại biểu thức. | **Nhận biết**: Biết được khái niệm về các phép toán, các loại biểu thức**Thông hiểu**: chuyển từ biểu thức trong toán học sang biểu thức trong Pascal. Xác định được kết quả của một biểu thức cụ thể | 2 | 2 |  |  |
| 7 | Các thủ tục chuẩn vào/ ra đơn giản | Câu lệnh nhập/ xuất | **Thông hiểu**: Xác định được câu lệnh nhập/ xuất đúng cấu trúc |  | 1 |  |  |
| 8 | Soạn thảo, dịch, thực hiện và hiệu chỉnh chương trình | Các tổ hợp phím để dịch, thực hiện chương trình | **Nhận biết**: Biết các phím tắt khi thực hiện chương trình trong Pascal | 1 |  |  |  |
| 9 | Cấu trúc rẽ nhánh | Câu lệnh If – then dạng thiếu và đủ | **Nhận biết**: Biết được cấu trúc của câu lệnh rẽ nhánh dạng đủ hoặc dạng thiếu. Xác định được lỗi sai trong cấu trúc rẽ nhánh.**Thông hiểu**: Xác định được kết quả trong đoạn chương trình có sử dụng cấu trúc rẽ nhánh | 2 | 2 |  |  |
| 10 | Vận dụng kiến thức để viết chương trình | Cấu trúc chương trình, một số kiểu dữ liệu chuẩn, các thủ tục vào/ ra đơn giản, cấu trúc rẽ nhánh | **Vận dụng:** Nhớ và vận dụng được các cấu trúc chương trình, các câu lệnh khai báo. Biết phân tích đề, chọn kiểu dữ liệu phù hợp.**Vận dụng cao:** Phát hiện ra, tư duy kết nối các dữ kiện đề cho, vận dụng cấu trúc, xử lý được yêu cầu của đề. |  |  | 0.5 | 0.5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Duyệt của Ban Giám hiệu** |  |  |
| **Hiệu phó chuyên môn**(đã ký)**Trần Thị Huyền Trang** |  | **Tổ trưởng chuyên môn****(đã ký)****Nguyễn Bảo Toàn** |

*Nơi nhận:*

*+ BGH;*

*+ GV trong tổ;*

*+ Lưu hồ sơ CM.*